

E-Sport

In rasanter Geschwindigkeit wurde aus dem Nischenphänomen ein Massenspektakel, welches Millionen von Zuschauer*innen per Livestream, im TV oder in Stadien begeistert.

Der Begriff E-Sport (auch Esport, eSports, oder e-Sports) bezeichnet den professionellen Wettkampf in Video- und Computerspielen. Analog zu klassischen Sportarten geht es auch beim E-Sport um den Wettkampf und das Messen mit Gegenspieler*innen in einer Disziplin. Von Profispieler*innen werden erhebliche körperliche und physische Leistungen verlangt – ein jahrelanges und ausdauerndes Training ist daher Voraussetzung für eine professionelle Karriere.

E-Sport und Recht

- E-Sport und Recht

Interviews zum Thema E-Sport

- Projekt E-Sport mit Miriam Langeleh
- E-Sport im Verein mit Marius Löwe
- Aufwand und Ertrag von E-Sport-Angeboten mit Miriam Lange
- Lernen per Gaming mit Lea Tünte
    - E-Sport als Sportart? mit Jens Wortmann

Zahlen, Daten, Fakten

- Zahlen, Daten, Fakten

E-Sport und Gesundheit

- Gesundheitsförderung im E-Sport
- E-Sport und Spielstörung
- Jugendschutz im E-Sport