

## **Handlungsfeld "Mitgestaltung, Mitbestimmung und Mitverantwortung"**



„Mitgestaltung“ im Sportverein heißt, dass Kinder und Jugendliche eigene Ideen realisieren können, zum Beispiel bei einem Vereinsfest oder in einer Übungsstunde.

„Mitbestimmung“ ist vom Begriff her weitreichender. Mitgestaltungsmöglichkeiten sind hier bereits fest geregelt und institutionalisiert. Zum Beispiel übernehmen Jugendliche regelmäßig den Abschluss von Trainingsstunden oder die Eigenständigkeit der Jugendkasse ist durch die Jugendordnung festgelegt.

Möglichkeiten der Beteiligung von Kindern, Jugendlichen und jungen Menschen ergeben sich bei Training und Wettkampf, im außersportlichen Aktionsfeld der Sportvereine, bei der Mitarbeit von jungen Menschen im Trainingsbetrieb oder im Jugendvorstand sowie als Interessensvertreter/-innen auf kommunaler bzw. auf Landesebene.

---

[#Zusammen Sporttreiben mal anders](#) Ein digitales Sportangebot

**Zeit:** 60 Minuten, **TN:** Kinder und Jugendliche ab ca. 10 Jahren, **Ort:** Zu Hause

Aufgrund der Corona-Pandemie sind Sportvereine, Sporthallen und Spielplätze etc. geschlossen. In dieser Ausnahmesituation sind kreative Wege und Lösungen sowie Mut für Neues und zum Ausprobieren gefragt. Digital zusammen Sport treiben?! Dieses Stundenbeispiel soll Übungsleitungen Anregungen bieten, kreative Bewegungsideen und Mitmachaktionen für aber vor allem auch mit den Teilnehmenden zu entwickeln.

Mai 2020

---

[Gummihuhngolf](#), „Golf mal ganz anders“

---

[Soziale Kompetenzen durch Klettern entwickeln](#) Mitbestimmung, Mitgestaltung, Mitverantwortung

---

[„Pezzorama“](#) Mit dem Pezziball gemeinsam spielen

---

[Wie spielen alle mit?](#) Bewegungsaufgaben gemeinsam lösen trotz Handicap

---

[„Feiern .... und jeder macht mit!“](#) Sommerfest zum Saisonabschluss

---

[Abenteuersport in der Sporthalle - Folge 4](#) Abenteuerliche Situationen selbst gestalten

---

[Aus Alt mach Neu](#) Bekannte Spiele gemeinsam neu gestalten - am Beispiel von Völkerball

---

[Die Kinder- und Jugendversammlung mit Pfiff](#) Versammlungen interessant gestalten

---

[Der Postbote kommt - Folge 2](#) Eine Alltagsbewegungsgeschichte für Kindergruppen

---

[Quidditch für Muggel – Teil 2](#) Quidditch spielen

---

Im Jugendteam geht die Post abJugendsitzungen effektiv gestalten

---