



Spielformen/-varianten Boule

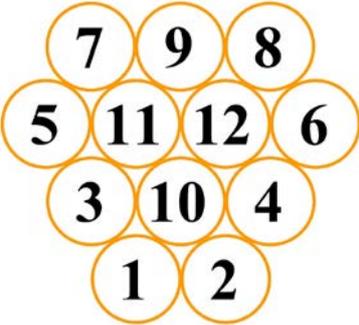
MÖLKKY

Ein finnisches Geschicklichkeitsspiel mit Boulekugeln gespielt.

Spielziel:

- Auf 12 Spielhölzern schießen, um mit möglichst wenigen Würfeln exakt 50 Punkte zu erzielen.

Spielablauf

- Zu Beginn des Spiels werden zwölf Spielhölzer einander berührend in Form eines stumpfen Dreiecks aufgestellt, das mit seiner „niedrigen“ Spitze zur Wurflinie zeigt. Dabei ist eine bestimmte Reihenfolge der Nummerierung einzuhalten. Die Wurflinie ist drei bis vier Meter – je nach gewünschter Schwierigkeit – von den vorderen Hölzern entfernt.
- 
- Nach jedem Wurf werden die Trefferpunkte nach folgendem Schema ermittelt, wobei als „gefallene Hölzer“ nur solche zählen, die nicht auf einem anderen oder dem Wurfholz aufliegen:
 - Fällt nur *ein* Holz, erhält der Spieler so viele Trefferpunkte wie das jeweilige Holz repräsentiert (eins bis zwölf).
 - Fällt *mehr als ein* Holz, erhält der Spieler als Trefferpunkte die Anzahl der gefallen Spielhölzer (zwei bis zwölf) – also unabhängig von den auf den Hölzern stehenden Zahlen.
 - Fällt *kein* Holz, erhält der Spieler null Punkte und den Vermerk eines Fehlwurfs. Als Fehlwurf zählt ebenfalls ein Übertreten der Wurflinie. Drei Fehlwürfe in Folge führen zum Ausscheiden des Spielers bis zum Spielende.
 - Die Trefferpunkte jedes Spielers werden zu seinem bisherigen Punktestand addiert. Erreicht ein Spieler dabei exakt fünfzig Punkte, gewinnt er, und das Spiel ist beendet. Übersteigt dagegen die Addition die 50-Punkte-Marke, so wird der Punktestand auf 25 zurückgesetzt und regulär weitergespielt.
 - Zur Fortsetzung des Spiels werden nach jedem Wurf die gefallen Hölzer an exakt der Stelle wieder aufgestellt, an der sie zum Liegen gekommen sind. Dann wirft der nächste Spieler.